



Aalsterse Zwemloop

Zondag 10 maart 2024

Briefing



Traiteur Sam.be
Catering voor ieder feest
0489855448



Jeroen De Winter
architectuur



3PT – Tri Performance Team dankt u voor het vertrouwen dat u in onze organisatie stelt. In deze briefing vindt u de voornaamste info omtrent het verloop van de wedstrijd. We vragen u deze aandachtig door te nemen.

Tijdens de sportwedstrijd worden er foto's en video's gemaakt. Het kan zijn dat de deelnemer of bezoeker gefilmd wordt. Door betreding van de wedstrijdlocaties doet de deelnemer of bezoeker afstand van het portretrecht.

1. Tijdschema: gelieve dit tijdschema strikt te respecteren!

Reeks	Secretariaat	Wisselzone IN	Verzamelen in zwembad	Start	Podium	Wisselzone UIT
Ouder en kind	11:00-12:30	12:00-12:30	12:45	13:00	/	13:30-14:15
Kids (°2017-2018)	11:00-12:30	12:00-13:00	13:00	13:15	14:30	13:30-14:15
Kids (°2015-2016)	11:00-12:30	12:00-13:00	13:10	13:25	14:30	13:30-14:15
Kids (°2013-2014)	11:00-12:30	12:00-13:00	13:20	13:35	14:30	13:30-14:15
Jeugd C	11:00-12:30	12:30-13:30	13:30	13:45	14:30	14:00-14:45
Jeugd B	11:00-12:30	12:30-13:30	13:45	14:00	14:30	14:00-14:45
11 - reeks 1	12:00-14:30	14:15-15:00	14:30	14:40	16:30	16:00-17:00
11 - reeks 2	12:00-14:30	14:15-15:00	14:55	15:05	16:30	16:00-17:00
11 - reeks 3	12:00-14:30	14:15-15:00	15:20	15:30	16:30	16:00-17:00
5.5 - reeks 1	12:00-14:30	14:45-15:30	15:45	15:55	16:30	16:45-17:00
5.5 - reeks 2	12:00-14:30	14:45-15:30	16:05	16:15	16:30	16:45-17:00
5.5 - reeks 3	12:00-14:30	14:45-15:30	16:25	16:35	16:30	16:45-17:00

2. Parkings en bereikbaarheid:

- Parking Zwembad Aalst, Zwembadlaan 2, 9300 Aalst
- Parkeren op straat: Albrechtlaan, 9300 Aalst
- Parkeren op straat: Bergeskouter, 9300 Aalst

Het is NIET toegelaten om te parkeren in de Zwembadlaan.

3. Belangrijke wedstrijdlocaties:

- Secretariaat: Inkom Aquatopia, Zwembadlaan 2, 9300 Aalst
- Wisselzone: Achterkant Aquatopia
- Aankomstzone, atletendorp en podia: kleine parking Aquatopia (rechterkant)

4. Materiaal: hierbij een checklist van het materiaal dat je zelf dient te voorzien:

- Materiaalbox voor in de wisselzone (optioneel)
- Trisuit (of zwembroek én t-shirt), badmuts, zwembriil
- Loopschoenen
- Race belt of elastiek om het deelnemersnummer aan te bevestigen

5. Registratie:

Op basis van je identiteitskaart of je licentiekaart ontvang je aan de inschrijving op het secretariaat een envelop met:

- polsbandje (2 exemplaren voor de duo's en kids – voor de begeleider)
- borstnummer (bij de duo's draagt de loper het borstnummer, bij ouder én kind draagt de ouder het nummer)
- voor de kids: plaktattoo, passend bij de reeks. Meer informatie over het aanbrengen van de tattoo staat in bijlage 2.
- voor de kids: badmuts, kleur passend bij de reeks.



Jeroen De Winter
architectuur



6. Toegang tot de wisselzone en afhaling materiaal:

- Enkel atleten (en begeleiders) met een polsbandje worden tot de wisselzone toegelaten.
- Het materiaal kan door de atleet (en/of begeleider) worden geplaatst en afgehaald tijdens de daartoe voorziene uren (zie tijdschema hierboven).

7. De wedstrijd:

- Wij herinneren je graag aan de geldende BTDF-sportreglementen.
- Deelnemers melden zich aan in het zwembad 10 minuten voor de start van hun reeks.
- De reeksverdeling wordt op de website geplaatst: <https://zwemloop.triperformanceteam.be/briefing>.
- Alle info omtrent het parcours vind je terug op <https://zwemloop.triperformanceteam.be/parcours>.
- Belangrijke info ZWEMMEN:
 - De deelnemers melden zich 15 minuten voor de start van hun reeks aan in de zwembadhal van het Raymond bad (50 m).
 - De baanindeling zal opgehangen worden in het zwembad, maar is ook aangeduid in de reeksverdeling online.
 - De deelnemers gaan voor de start in het water aan de toegewezen kant (diep of ondiep) afhankelijk van de te zwemmen afstand.
 - De start wordt gegeven van in het water. Er wordt dus NIET gedoken.
 - De deelnemers verlaten het water over de verhoogde boord of via de trap in baan 1 of baan 8. Indien u kiest voor de trap en u andere banen moet oversteken, verleent u voorrang aan de andere deelnemers. Wie in banen 1-4 zwemt neemt de trap in baan 1. Wie in banen 5-8 zwemt neemt de trap in baan 8.
 - Na het verlaten van het water volgt u de matten naar de wisselzone buiten achteraan het zwembad.
 - Voor de kids: de badmuts dient in grote zakken te worden gedeponeerd bij het verlaten van het zwembad.
 - Inzwemmen zal worden toegelaten van zodra de laatste zwemmer van de voorgaande reeks het zwembad heeft verlaten. Zorg dat u op tijd terug aan de muur bent! Er zal één minuut voor de start een signaal gegeven worden.
- Belangrijke info WISSELZONE:
 - De wisselzone bevindt zich (buiten) achteraan het zwembad.
 - In de wisselzone maakt de deelnemer zich klaar voor het lopen.
 - Het is toegelaten om een handdoek klaar te leggen indien de deelnemer zich wenst af te drogen.
 - Bij de duo's verzamelen de lopers zich in de wisselzone om hun zwemmer af te lossen.
- Belangrijke info LOPEN:
 - Het is NIET TOEGELATEN om in ontbloot bovenlijf te lopen. Deelnemers die in zwembroek gezwommen hebben trekken minstens een t-shirt aan voor het lopen.
 - De loper draagt het borstnummer aan de voorkant. Begeleiding van de loper is niet toegestaan.
 - Er wordt geen bevoorrading voorzien tijdens de wedstrijd.
- Belangrijke info FINISH:
 - Na de finish krijgt elke deelnemer een finisher-medaille met dank aan Metaalwerken De Roos. De kids krijgen deze medaille tijdens hun podiumceremonie waarbij elke deelnemer naar voor wordt geroepen.
 - Er wordt een gezonde bevoorrading voorzien voor elke deelnemer aan het einde van de wedstrijd met dank aan DewaSport voor de WCUP producten en aan Delhaize.
 - Bij het verlaten van de aankomstzone zal gevraagd worden om het **borstnummer terug te geven**.



Jeroen De Winter
architectuur



8. Podium

- Per reeks worden de volgende winnaars op het podium geroepen en krijgen een naturaprijs:
 - Ouder-Kind: Elke deelnemer krijgt een finisher-medaille (geen naturaprijs)
 - Kids: Elke deelnemer krijgt een finisher-medaille (geen naturaprijs)
 - Jeugd B: Top 3 gemengd
 - Jeugd C: Top 3 gemengd
 - 5.5 km: Top 3 dames – Top 3 heren – Top 3 duo's
 - 11 km: Top 3 dames – Top 3 heren – Top 3 duo's
- Zie het tijdschema bovenaan voor het tijdstip van de podiumceremonie.

9. Kleedkamers en douches zwembad

- Deelnemers zijn toegelaten om groepskleedkamers 1 & 2 van het zwembad én de individuele kleedkamers aan de RECHTER kant te gebruiken.
- Het is NIET TOEGELATEN om je spullen achter te laten in de kleedkamers.
- Er zijn voldoende lockers aanwezig om je kleren en persoonlijke spullen in te verzamelen. De lockers werken met een Pincode. 1) Je kiest via het scherm een vrije (groene) locker. 2) Je geef 2 keer dezelfde pincode in. 3) Je sluit de locker, deze zal zich vergrendelen. Om de locker te openen doe je het volgende: 1) Je kiest via het scherm de door jou vergrendelde locker. 2) Je geeft je pincode in. 3) Je kiest voor "Ik verlaat het zwembad". 4) Je locker gaat open. Meer info in bijlage 1.
- De douches van het zwembad zijn toegankelijk voor de deelnemers.

10. Tribune en toiletten

- Supporters zijn toegelaten op de tribunes en buiten.
- Er zijn toiletten aanwezig in de inkom van het zwembad en in de tribune (voor deelnemers en supporters). Deelnemers kunnen ook in het zwembad zelf gebruik maken van de toiletten.
- Deelnemers kunnen na de wedstrijd van de douches in het zwembad gebruik maken.

We hopen dat u een fijne sportieve namiddag beleeft en vragen dat iedereen het veilig houdt.

Triatlonclub 3PT - Tri Performance Team wenst alle deelnemers véél succes en bedankt langs deze weg alle sponsors en partners, de stadsdiensten, het zwembad, de seingevers en alle vrijwilligers!!

Het organisatie team



Jeroen De Winter
architectuur



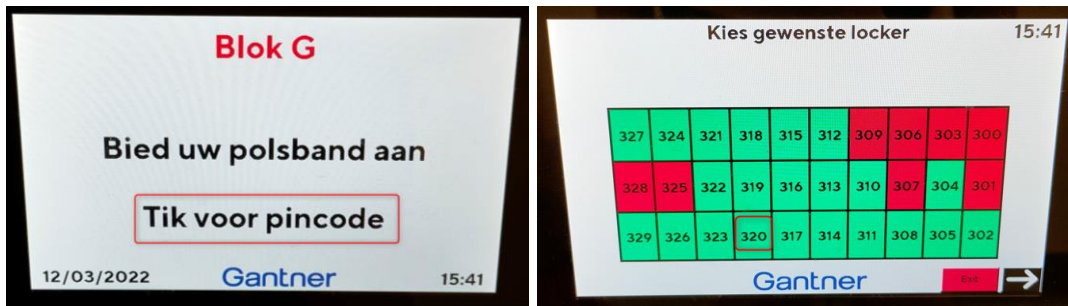
BIJLAGE 1 – KLEEDKAMERS & LOCKERS

Deze bijlage beschrijft het gebruik van de lockers in het zwembad Aquatopia.

- Deelnemers zijn toegelaten om de individuele kleedkamers en groepskleedkamers van het zwembad aan de RECHTER kant te gebruiken.
- Het is NIET TOEGELATEN om je spullen achter te laten in de kleedkamers.
- Er zijn voldoende lockers aanwezig om je kleren en persoonlijke spullen in te verzamelen. De lockers werken met een Pincode.

Vergrendelen van een locker:

1. Je begeeft je naar een blok lockers. Je tikt op het scherm en kiest een vrije locker.



2. Je geeft twee maal dezelfde 4-cijferige pincode in.

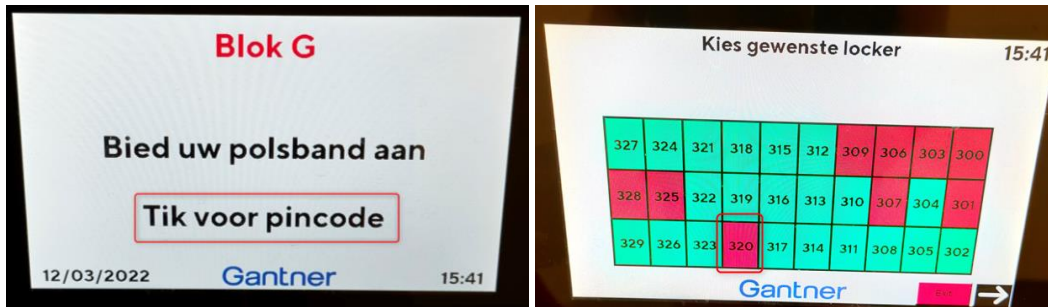


3. Als je de gekozen locker sluit, dan vergrendelt deze zich met jouw pincode. Onthoud goed het nummer van je locker en uiteraard de pincode om de locker achteraf te openen.



Ontgrendelen van een locker:

- 1) Je kiest via het scherm je vergrendelde locker.



- 2) Je geeft je pincode in.



- 3) Je kan twee opties kiezen:

- a) 'Ik blijf in het zwembad': de locker zal zich na het openen opnieuw vergrendelen met jouw pincode. Dit kan je gebruiken als je je gaat douchen.
- b) 'Ik verlaat het zwembad': de locker zal zich ontgrendelen en kan daarna gebruikt worden door andere zwemmers.



Bij problemen kan u iemand van het organisatie team aanspreken.

BIJLAGE 2 – AANBRENGEN TATTOO

Deze bijlage beschrijft het aanbrengen van de tattoo. (ENKEL voor kids)

- Elke reeks heeft zijn specifieke dier/kleur als tattoo. (Zie tijdschema boven)
- Aanbrengen op de rechter schouder.

Het aanbrengen van de tattoo:

1. Zorg dat de rechterschouder goed droog is.

2. Neem het doorzichtige vel af van de sticker.

3. Plaats de sticker met de tattoo direct op de schouder.



4. Maak de sticker goed vochtig en druk ongeveer 30 sec tegen het lichaam aan.

5. Verwijder het papier voorzichtig en laat een paar seconden drogen.

